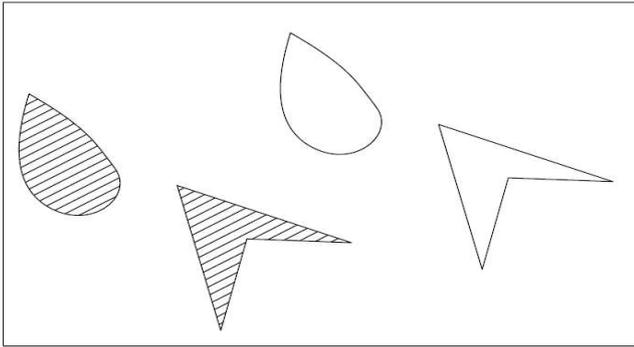


Exercice 1

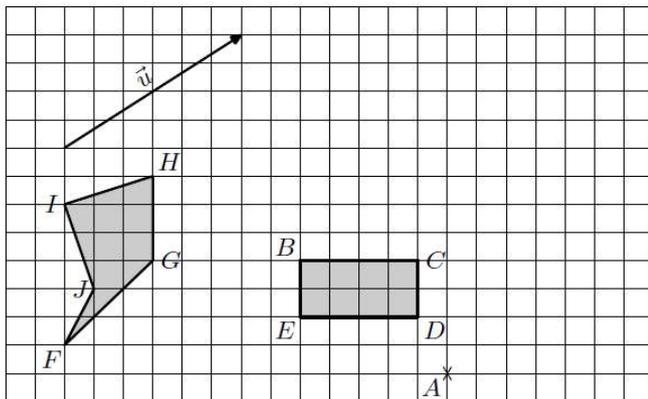
On considère la figure ci-dessous :



1. La figure ovoïde hachurée a été obtenue par une translation de la figure ovoïde blanc.
Représenter un vecteur caractérisant cette translation.
2. Le polygone hachuré a été obtenu par une translation du polygone blanc.
Tracer trois représentants de cette translation.
3. Faire une conjecture sur ces deux translations.

Exercice 3

Dans le quadrillage ci-dessous, on considère la translation T de vecteur \vec{u} :



1. Tracer l'image A' du point A par la translation de vecteur \vec{u} .
2. Effectuer le tracé de l'image du rectangle $BCDE$ par la translation T .
3. Tracer le translaté du polygone $FGHIJ$ par le vecteur \vec{u} .

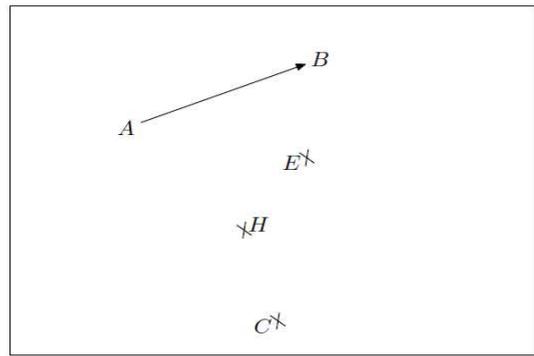
Exercice 5

Dans le quadrillage ci-contre :

1. Tracer un représentant du vecteur \vec{v} ayant pour extrémité le point A
2. Tracer un représentant du vecteur \vec{u} ayant pour origine le point D
3. Tracer un vecteur \vec{w} de même longueur que \vec{u} mais différent de \vec{u}
4. Tracer un vecteur \vec{t} de même direction, de même sens que \vec{u} mais différent de \vec{u}
5. Tracer un vecteur \vec{t} de même direction, de même longueur que \vec{u} mais différent de \vec{u}

Exercice 2

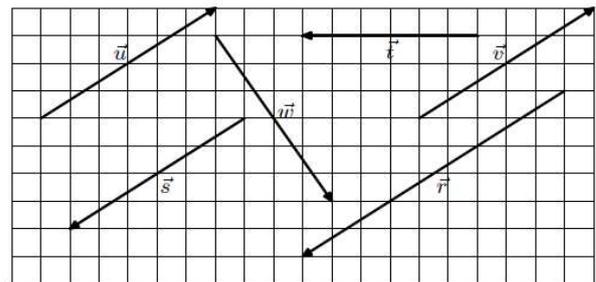
On considère la translation T du plan qui transforme le point A en B :



Les tracés doivent être effectués à la règle non-graduée et le compas :

1. Placer le point D , image du point C par la translation qui transforme A en B .
2. Placer le point F , image du point E par la translation du vecteur \vec{AB} .
3. Placer le point G tel que G a pour image le point H par la translation de vecteur \vec{AB} .

Exercice 4



Compléter le tableau ci-dessous :

Par rapport à \vec{u}	Direction	Sens	Longueur
\vec{v}			
\vec{w}			
\vec{r}			
\vec{s}			
\vec{t}			

